

**E-Mail-Adresse**

Elektronische «Postanschrift» eines Benutzers, die zwingend das Symbol @ zwischen dem Benutzernamen (oder Pseudonym) und dem Servernamen des Internetproviders enthalten muss. Mithilfe einer E-Mail-Adresse kann man ein Benutzerkonto für Instant Messaging erstellen, z. B. *suisse@actioninnocence.org*.

**Internet**

Weltweites Daten-Netzwerk.

**Jugendschutz-Software**

Software, mit deren Hilfe Eltern die Benutzung gewisser Anwendungen einschränken und den Zugang zu bestimmten Websites (z. B. *solche mit schockierenden Bildern*) blockieren können.

**Netiquette**

Verhaltensregeln für das Internet, die auch den gegenseitigen Respekt zwischen Internetnutzerinnen und -nutzern sowie die Einhaltung des Gesetzes einschliessen.

**Nickname (Nick) oder Pseudonym**

Benutzername, den man für die Kommunikation im Internet annimmt, um seine wahre Identität zu schützen.

**Online-Spiele**

Spiele, die im Internet gespielt werden und bei denen mindestens zwei Spieler gleichzeitig online sein müssen.

**P2P (Peer-to-Peer)**

Verbindungsmodus zwischen mehreren Computern, der die Übertragung von Daten (*Textdokumente, Videos, Musik usw.*) ohne den Anschluss an einen Server ermöglicht.

**Soziale Netzwerke**

Netzgemeinschaften, deren Mitglieder eigene Profile erstellen, über die sie persönliche Informationen mit anderen Mitgliedern austauschen (*Facebook, Bebo, MySpace, LinkedIn usw.*).

**SPAM (Send Phenomenal Amounts of Mail)**

Unerwünschte E-Mail-Nachrichten, die zu Werbezwecken einer grossen Anzahl von Benutzern zugestellt werden.

**Suchmaschine**

Anwendung für die Suche von Informationen (*Websites, Bilder usw.*) im Internet mithilfe von bestimmten Suchkriterien oder Stichworten, z. B. Google, Yahoo usw.

**Surfen (Internetsurfen)**

Durch das Internet navigieren und dabei verschiedene Websites aufrufen.

**Web**

Steht für «World Wide Web» (WWW). Das World Wide Web ist jene Anwendung des Internets, die das Konsultieren verschiedener Websites ermöglicht, die Daten wie Texte, Bilder usw. enthalten.

**Webcam**

Eine Kamera, deren Bilder direkt auf eine Website übertragen werden können. Damit können Internetnutzerinnen und -nutzer sich sehen.

**WiFi (Wireless Fidelity)**

kabellose Netzwerkverbindung.